



ELECTRONIC ARTS

The background of the cover is a high-contrast, black and white image. It features a large, pixelated face of a man with a mustache, which appears to be a composite of a human face and a computer circuit board. The face is looking slightly to the right. In the background, there are various elements: a hot air balloon with a basket, a building with a sign that says 'PACIFIC', and a car with a sign that says 'ALPHA'. The overall style is reminiscent of early 1990s computer graphics.

SYNDICATE

INSTALL GUIDE



このたびは、SYNDICATE日本語版をお買い上げいただきありがとうございます。このマニュアルは、インストール方法やゲームスタート方法に関して、記述しております。ゲームの操作方法はプレイヤーズガイドをご覧ください。

■ パッケージの内容

フロッピーディスク	1枚
CD-ROM	1枚
インストールガイド	1冊
プレイヤーズガイド	1冊
ユーザー登録ハガキ	1枚

■ 必要動作環境

- パッケージに表記のPC9801、PC9821シリーズ本体。
- 日本電気(株) 製PC-9801シリーズ用日本語MS-DOS 3.3/3.3A/3.3B/3.3C/3.3D/5.0/5.0Aのいずれか。
- 本体内蔵の純正フロッピーディスクドライブ1台。
- 純正CD-ROMドライブ1台。
- 約20MB以上の純正ハードディスク空きエリア。
- 3.6MB以上のメインメモリ。
- 本体に対応したカラーアナログディスプレイ。
- 純正バスマウス。

■ 対応周辺機器

- PC-9801-86音源ボード
- クリエイティブメディア(株) サウンドプラスター16
- MIDIインターフェースボード Roland MPU-PC98 および100%互換品
クリエイティブメディア(株) サウンドプラスター16 MIDIインターフェース
- MIDI音源Roland SC-55、SC-55mkII

※ 音源にはサウンドプラスター16のご使用をお薦めします。

他の音源をご使用の場合はエミュレーション・モードで動作するため、一部音色が変わることがあります。

インストールについて

このゲームはハードディスクへのインストールが必要です。インストールを行う前に、ハードディスクの空き容量を確認して下さい。(20MBの空き容量が必要です。)

ゲームの起動は起動用フロッピーディスクで行います。商品のDisk1が起動用ディスクになっております。インストールプログラムの指示に従って、起動用ディスクにDOSシステムを転送して下さい。

※ ハードディスクにインストールしない、CD-ROM上での動作は弊社では保証いたしません。

※ DiskXII等のツールによって圧縮されたハードディスクへのインストールはできませんのでご了承下さい。

インストール方法

1. コンピュータの電源を入れ、MS-DOSをハードディスクから起動して下さい。

またこのとき、CD-ROMがMS-DOSのドライブとして使用可能になっていることを確認し、CD-ROMのドライブ名をメモしておいて下さい。CD-ROMをドライブとして使用可能にする方法については、ハードウェアおよびMS-DOSのマニュアルをご覧ください。

2. コマンドプロンプト(「A>」「A:¥>」等)が表示されたら、フロッピーディスクドライブ1にDisk1を入れて下さい。Disk1は書き込み可の状態にして下さい。

3. ドライブ1のドライブ名を確認して下さい。ハードディスクが1台で領域分割されていなければ、通常は「B:」になります。もしわからない場合は次のようにして下さい。「DIR△B:」と入力してドライブ1のランプが光れば、ドライブ1のドライブ名は「B:」になります。もし

準備が出来ていません。読み取り中 ドライブ B

中止 (A)、もう一度 (R)、失敗 (F) ?

と表示された場合は、ドライブ1は「B:」ではありません。「A」を押すとコマンドプロンプトに戻りまので、同様にして「DIR△C:」「DIR△D:」とお試し下さい。この表示はMS-DOSのバージョンによっては多少異なります。

※ ドライブ名は、お客様のお持ちのハードウェアの設定によって変わる事項なので、弊社ではお答えできません。詳しくはお持ちのMS-DOSのマニュアルをご覧ください。

4. ドライブ名がわかったらコマンドプロンプトが出ている時にそのドライブ名を入力して下さい。例えばドライブ名が「B:」ならば「B:」と入力して下さい。表示が「B:¥>」等になります。



5. 「INSTALL」と入力して下さい。インストールプログラムが起動し、メニューが表示されます。「1. シンジケートのHDへのインストール」を選び、あとは画面の指示に従って下さい。
6. メニューの項目を変更する場合は、[↑][↓]（カーソルキー）で選択し、[ENTER]キーで決定して下さい。メニュー選択時（カーソルキーの効く状態）で[ESC]キーを押すと前のメニューに戻ります（メニューレベルによっては戻れない所もあります）。メニュー選択時以外に[ESC]キーを押すと、インストールを中止しますのでご注意ください。

ゲームの起動

Disk1をフロッピーディスクドライブに入れ、コンピュータを起動させて下さい。ゲームが自動的にスタートします。ゲームをプレイする際にはCD-ROMをドライブに入れる必要はありません。

ゲームオプションの変更

1. ハードディスクにインストール済みのシンジケートのオプションを変更することができます。変更可能な項目は、サウンドの設定です。
2. ハードディスクへのインストール時と同様の方法（「インストール方法」の1.～5.）でインストールプログラムを起動して下さい。
3. メニューが表示されたら「2. ゲームオプションの変更」を選び、あとは画面の指示に従って下さい。

注意事項

再インストールについて

- インストールを途中で中止したり、インストーラーの指示通りにフロッピーディスクの入れ替えをしなかった場合、不完全な形でインストールが終了してしまいます。起動用ディスクで正常にゲームが起動しない場合は、インストールを初めからやり直して下さい。
- 256色版から16色版、あるいはその逆に変更したい場合も上記と同様にインストールを初めからやり直して下さい。
- インストールをやり直す場合、その前に、前回インストールをおこなったハードディスク上のシンジケートをすべて削除するようにして下さい。インストールしたディレクトリ（インストール時に変更していなければ、¥SYND98になっています）をDOSコマンドでディレクトリごと削除して下さい。



- Disk1に一旦転送したDOSシステムを削除したり、バージョンを変更することはできません。再インストールする場合、インストールプログラムをスタートさせる前にハードディスクから起動するDOSのバージョンが、一番最初にインストールした時のDOSバージョンと同じであることをご確認下さい。

ハードウェアの各種設定を工場出荷時設定から 変更している場合の注意点

弊社では各ハードウェアについては工場出荷時の設定で動作確認を行っております。インストールプログラムやゲーム本体が正常に動作しない場合は、各種メモリスイッチやディップスイッチが変更されていないかをご確認下さい。

ゲームからDOSへの復帰について

シンジケートはメインメニューから「EXIT GAME」を選択することで、ゲームを終了しDOSプロンプトへ戻ることが可能ですが、その後のDOSの正常な動作は保証できませんのでご了承をお願いします。

READMEファイルについて

マスターディスクにREADME.TXTが入っている場合があります。このREADMEファイルにはこのゲームに関しての重要な補足説明や、より快適にプレイしていただくためのヒントなどの情報が入っています。インストールする前に必ずお読み下さるようお願いいたします。README.TXTはDOSに付属されているSEDITなどのエディタを使用してお読み下さい。



サウンドブラスター16をご使用のかたへ

- 工場出荷時の設定を変更されている場合は、その変更事項をよく調べておいて下さい。場合によってはインストーラーが変更した項目を聞いてくる場合があります。これらの設定の変更については弊社ではお答えできません。ハードウェア付属のマニュアルをご覧ください。また、できるだけ工場出荷時の設定のままでご使用になることをお勧めします。
- PC-9821A等のサウンド機能を標準装備している機種で、サウンドブラスター16をご使用になる場合、必ず内蔵のサウンド機能を切り離して無効にして下さい。切り離しの方法についてはハードウェア付属のマニュアルをご覧ください。
- サウンドブラスター16の内蔵MIDIインターフェースでMIDI音源をご使用になる場合、I/Oポートのベースアドレスは工場出荷時設定の20D2hのまま変更しないで下さい。この設定を変更している場合MIDI音楽が出力されません。

SYNDICATE PC-9801 キーリファレンス

【↑】【↓】【←】【→】：作戦領域を移動させる。

【F1】：サウンド（効果音）のON/OFF。

【F2】：ミュージック（音楽）のON/OFF。

【F3】：作戦中のゲームスピードを速くする。

【F4】：作戦中のゲームスピードを遅くする。

【SHIFT】+【↑】：マウスカーソルのスピードを速くする。（作戦中を除く）

【SHIFT】+【↓】：マウスカーソルのスピードを遅くする。（作戦中を除く）

【P】：ポーズのON/OFF。

【D】：ボディ V1以上を装備しているときに、エージェントを自爆させる。

【ESC】：作戦を途中で放棄する。

※ 作戦中以外に何かキーを押すか、マウスを左クリックするとアニメーション表示をスキップすることができます。





- ☐ 品質には万全を期しておりますが、万一製造上の原因による不良がありました場合には新しい製品と取り替えます。
- ☐ 本ソフト使用により生じたいかなる事態にも、当社は一切責任を負いかねますのでご了承下さい。
- ☐ ゲーム内容（ヒント、攻略方法など）につきましてのご質問にはお答えしておりませんのでご了承下さい。
- ☐ ご使用のハードウェア、周辺機器の設定につきましては、各ハードウェアメーカー、販売店にお問い合わせ下さい。
- ☐ DOSコマンド等につきましては、弊社ではお答えできません。
- ☐ この商品についてのご質問は当社カスタマーサポート係までご連絡下さい。

03-5410-3100 月～金 13:00～16:00

このソフトウェア、マニュアルは著作権法で保護されています。あらかじめ著作権者から文書による許可を得ずに転載、複製することを禁止します。
このマニュアルに記載されている内容は予告なく変更することがあります。

© 1993-1994 Bullfrog Productions Ltd.
Syndicate is a trademark of Electronic Arts.
Bullfrog is a trademark of Bullfrog Productions Ltd.

発行 エレクトロニック・アーツ・ビクター株式会社
〒150 東京都渋谷区神宮前2-4-12 フルークス外苑